



Thème : Management de projet

Durée : 16 heures

Taille de groupe : Min 5, max 15

Population cible : Etudiants, diplômés, responsables départements, techniciens, ingénieurs, chefs de projet, cadres...

Formateur : M. Zayd HABBACHI, Formateur accrédité, Expert en Management de Projet et Lean Management... 10ans d'expérience dans l'industrie de rénovation automobile et fabrication des machines personnalisées. 3ans Expert extra-universitaire à ISET Sousse pour les masters en management de projet et d'innovation. Co-fondateur et associé dans l'industrie textile depuis 1 an.

Programme :

Contenus / Concepts clés à aborder	Méthodes et Moyens Pédagogiques
1.Principes de base et fondamentaux 1.1 Définitions et généralités 1.2 Caractéristiques de projet 1.3 Facteurs clé de gestion de projet 1.4 Rôle de chef de projet	<i>Présentation et brainstorming</i> <i>Débats Vidéo projecteur et flip Chart</i> + <i>Activités de simulation</i>
2. Cycle de vie de projet 2.1 Définition de projet 2.2 Planification de projet 2.3 Mise en œuvre d'un projet 2.4 Clôture de projet	<i>Présentation</i> <i>Débats , Vidéo projecteur et flip chart</i> + <i>Exemples et discussions</i>
3. Processus de gestion de projet 3.1 Organization breakdown structure 3.2 Work breakdown structure 3.3 Estimation de coûts 3.4 Faire face a un retard 3.5 Evaluation de degrés de succès de projet	<i>Exposés</i> <i>Débats Vidéo projecteur</i> <i>Exercices de simulation</i>
4. Organisation des tâches de projet 4.1 Tâches et conventions 4.2 PERT et Organisation 4.3 Dates de début et de fin 4.4 Chemin critique	<i>Exposés</i> <i>Débats Vidéo projecteur et flip chart</i> <i>Exercices de simulation</i>
5. Planification des tâches de projet 5.1 GANTT et planification 5.2 Dates de début et de fin 5.3 Marges de manœuvre 5.4 Control et avancement	<i>Débats Vidéo projecteur</i> + <i>Activités de simulation</i>
6. Idéation et technique 6.1 Pensée design 6.2 Mind Mapping	<i>Débats</i> <i>Vidéo projecteur et flip chart</i> <i>Activités</i>
7. Business Model Canevas 7.1 Modèle économique de projet 7.2 Les parties prenantes de projet 7.3 Dresser le BMC de votre projet	<i>Exposés</i> <i>Débats</i> <i>Vidéo projecteur</i> <i>Activités de simulation</i>
8. Clôture et Débats	<i>Discussions et exemples</i> <i>Exercices</i>